

Design de bouteilles

Information aux enseignants



Ordre de travail	Design verrier: design de bouteilles (Colani, Roger Pfund) – créer sa propre bouteille design Connaître l'aspect design et les réflexions sous-jacentes. Planifier, esquisser et si possible reproduire la réalisation avec de la glaise / du Sagex.
Objectif	<ul style="list-style-type: none">• Les élèves mettent en pratique leurs connaissances en matière de design et sont sensibilisés aux réflexions sur le design.
Matériel	<ul style="list-style-type: none">• Fichiers Powerpoint «Design»• Fiche de travail reprenant les directives pour chaque étape jusqu'au design à proprement parler• Eventuellement du matériel pour reproduire le design avec de la glaise / du Sagex
Forme sociale	Travail individuel
Durée	Env. 90 minutes

Idées complémentaires:

- Pour varier la tâche, les élèves ne doivent pas uniquement concevoir des bouteilles de boissons, mais également d'autres verres creux (par ex. flacons de médicaments, pots de confitures, etc.).



Mon propre design de bouteille

Devoir:



- Quel est le produit que je veux conditionner?
- Quelle doit être la taille de la bouteille?
- Quel doit être le look de ma bouteille?
- Quelles sont mes réflexions?
- Quelles sont les couleurs et les formes que je veux utiliser?
- Comment doit se présenter l'étiquette?



Devoir: Réalise des dessins de modèles possibles pour ta bouteille.



Première présentation et ébauche du design



Devoir:

- Présente tes dessins à la classe. Quel est celui qui plaît le plus?
- Maintenant, tu peux dessiner la bouteille la plus appréciée avec davantage de détails pour obtenir un modèle de la bouteille définitive.

Modèle / prototype



Devoir:

- Réalise maintenant un premier modèle de ta bouteille.
- De quel matériel as-tu besoin?
- Es-tu satisfait(e) du résultat ou souhaites-tu encore modifier quelque chose?

Ta propre bouteille

- Réalise maintenant ta propre bouteille.